

Р • О • Б • О • Ф • И • Ш • К • И

# КОНСТРУИРУЕМ РОБОТОВ

на

**LEGO**<sup>®</sup> Education  
WeDo 2.0

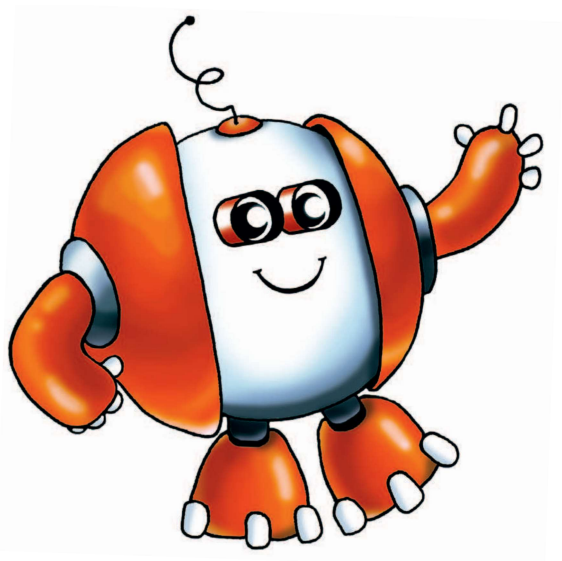
Мифические  
существа



О. А. Лифанова

# КОНСТРУИРУЕМ РОБОТОВ

на **LEGO**<sup>®</sup> Education  
WeDo 2.0



Мифические  
существа

Электронное издание



Лаборатория знаний  
Москва  
2020

УДК 373.167  
ББК 32.97  
Л64

*Серия основана в 2016 г.*

Ведущие редакторы серии

*Т. Г. Хохлова, Ю. А. Серова, М. С. Стригунова*

**Лифанова О. А.**

Л64 Конструируем роботов на LEGO® Education WeDo 2.0. Мифические существа / О. А. Лифанова. — Электрон. изд. — М. : Лаборатория знаний, 2020. — 92 с. — (РОБОФИШКИ). — Систем. требования: Adobe Reader XI ; экран 10". — Загл. с титул. экрана. — Текст : электронный.

ISBN 978-5-00101-885-8

Стать гениальным изобретателем легко! Серия книг «РОБО-ФИШКИ» поможет вам создавать роботов, учиться и играть вместе с ними.

Всего за пару часов вы соберёте из деталей конструктора LEGO® Education WeDo 2.0 несколько героев древнегреческих мифов и снимете про ваши модели увлекательный фильм.

Для школьников средних классов. Также может быть использовано преподавателями технического творчества, ведущими занятия в робототехнических кружках с детьми младшего школьного возраста.

**УДК 373.167  
ББК 32.97**

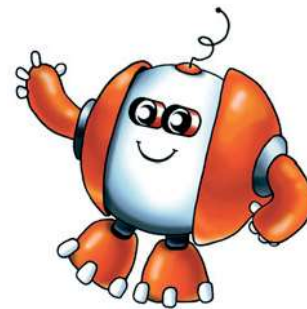
**Деривативное издание на основе печатного аналога:** Конструируем роботов на LEGO® Education WeDo 2.0. Мифические существа / О. А. Лифанова. — М. : Лаборатория знаний, 2020. — 83 с. : ил., [6] с. цв. вкл. — (РОБОФИШКИ). — ISBN 978-5-00101-251-1.

**В соответствии со ст. 1299 и 1301 ГК РФ при устранении ограничений, установленных техническими средствами защиты авторских прав, правообладатель вправе требовать от нарушителя возмещения убытков или выплаты компенсации**

ISBN 978-5-00101-885-8

© Лаборатория знаний, 2020

# Дорогой друг!



Ты только начинаешь свой путь в робототехнике, и набор LEGO® Education WeDo 2.0 поможет тебе создать своих собственных, настоящих роботов! Ты уже собрал все представленные в наборе модели — это не повод останавливаться. Впереди целый мир увлекательных роботов!

Что же делать? С каких новых интересных проектов начать? Мы тебе поможем!

Из этого набора можно собрать ещё много интересных и полезных вещей и моделей, при этом переместившись в далёкое прошлое. А точнее, мы предлагаем тебе побывать участником самых захватывающих историй родом из Древней Греции! В своём приключении ты встретишься с грозным Минотавром, охраняющим лабиринт, сразишься с циклопом, увидишь невиданных птиц и других невероятных созданий.

## Задумайся над этим!

Буквально за несколько часов ты оживишь древние мифы! Могли ли такое представить в детстве твои бабушки и дедушки? А родители? Как интереснее работать — одному или вместе с другом?

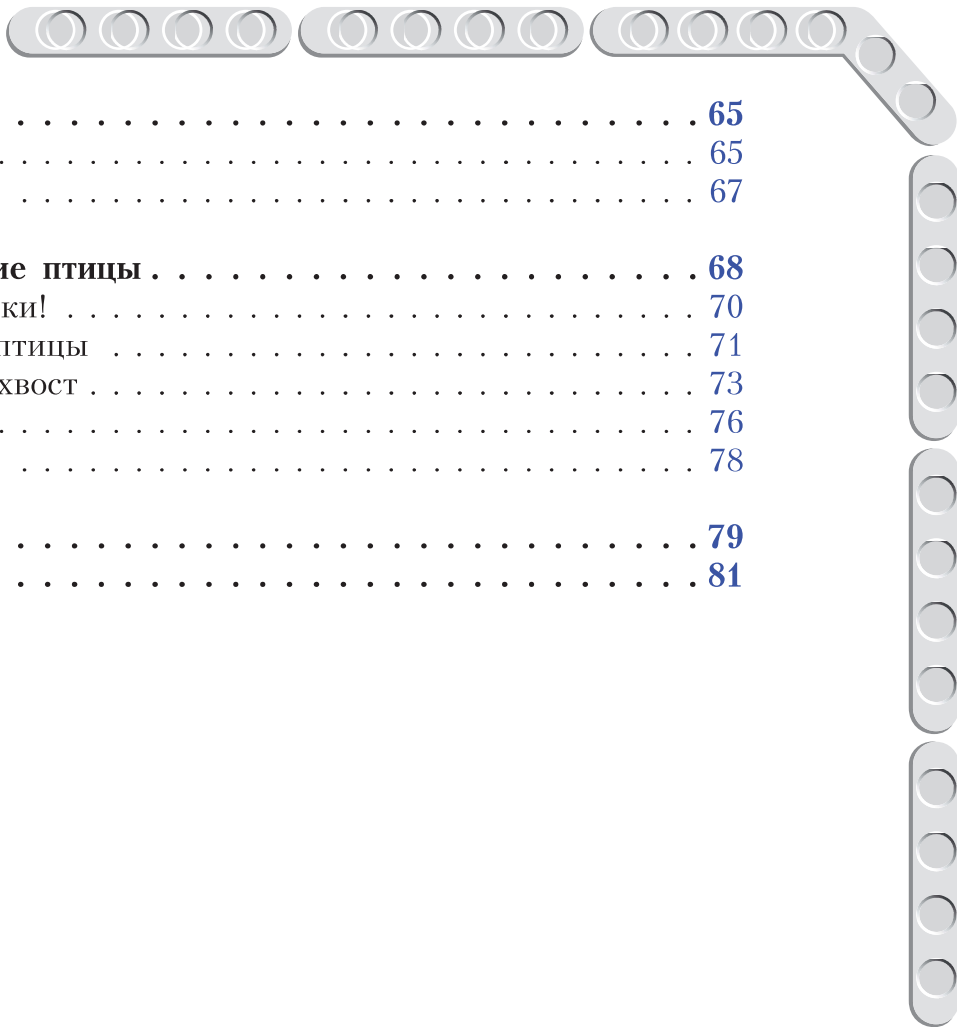
### Внимание!

Ты сможешь собрать свои достижения в робототехнике в электронное портфолио! Фотографируй, снимай истории, делись со взрослыми и участвуй в творческих конкурсах. Результаты конкурсов и олимпиад не только порадуют твоих родителей, но и пригодятся в школе!



# Содержание

<b>Дорогой друг!</b> . . . . .	<b>3</b>
<b>Проект «Мифы Древней Греции»</b> . . . . .	<b>4</b>
Древняя Греция . . . . .	4
Программное обеспечение . . . . .	5
С какими чудовищами из мифов ты столкнёшься? . . . . .	9
<b>Модель 1. Минотавр</b> . . . . .	<b>13</b>
Шаг 1. Сборка подвижной платформы . . . . .	15
Шаг 2. Туловище минотавра . . . . .	19
Шаг 3. Установка туловища на платформу . . . . .	21
Шаг 4. Лапы чудовища . . . . .	23
Шаг 5. Голова минотавра . . . . .	24
Программирование . . . . .	28
<b>Модель 2. Немейский лев</b> . . . . .	<b>29</b>
Шаг 1. Сборка джойстика . . . . .	31
Шаг 2. Механизм подъёма . . . . .	34
Шаг 3. Задние лапы . . . . .	37
Шаг 4. Передние лапы . . . . .	38
Шаг 5. Голова царя зверей . . . . .	39
Программирование . . . . .	42
<b>Модель 3. Циклоп</b> . . . . .	<b>43</b>
Шаг 1. Подъёмный механизм . . . . .	45
Шаг 2. Сборка рычага . . . . .	48
Шаг 3. Голова и шея циклопа . . . . .	51
Шаг 4. Тело циклопа . . . . .	53
Шаг 5. Руки и ноги циклопа . . . . .	54
Программирование . . . . .	58
<b>Модель 4. Колхидский дракон</b> . . . . .	<b>59</b>
Сборка . . . . .	60
Программирование . . . . .	64



<b>Модель 5. Арахна</b> . . . . .	<b>65</b>
Сборка . . . . .	65
Программирование . . . . .	67
<b>Модель 6. Стимфалийские птицы</b> . . . . .	<b>68</b>
Шаг 1. Лапки, лапки! . . . . .	70
Шаг 2. Туловище птицы . . . . .	71
Шаг 3. Крылья и хвост . . . . .	73
Шаг 4. Голова . . . . .	76
Программирование . . . . .	78
<b>А теперь...</b> . . . . .	<b>79</b>
<b>До новых встреч!</b> . . . . .	<b>81</b>