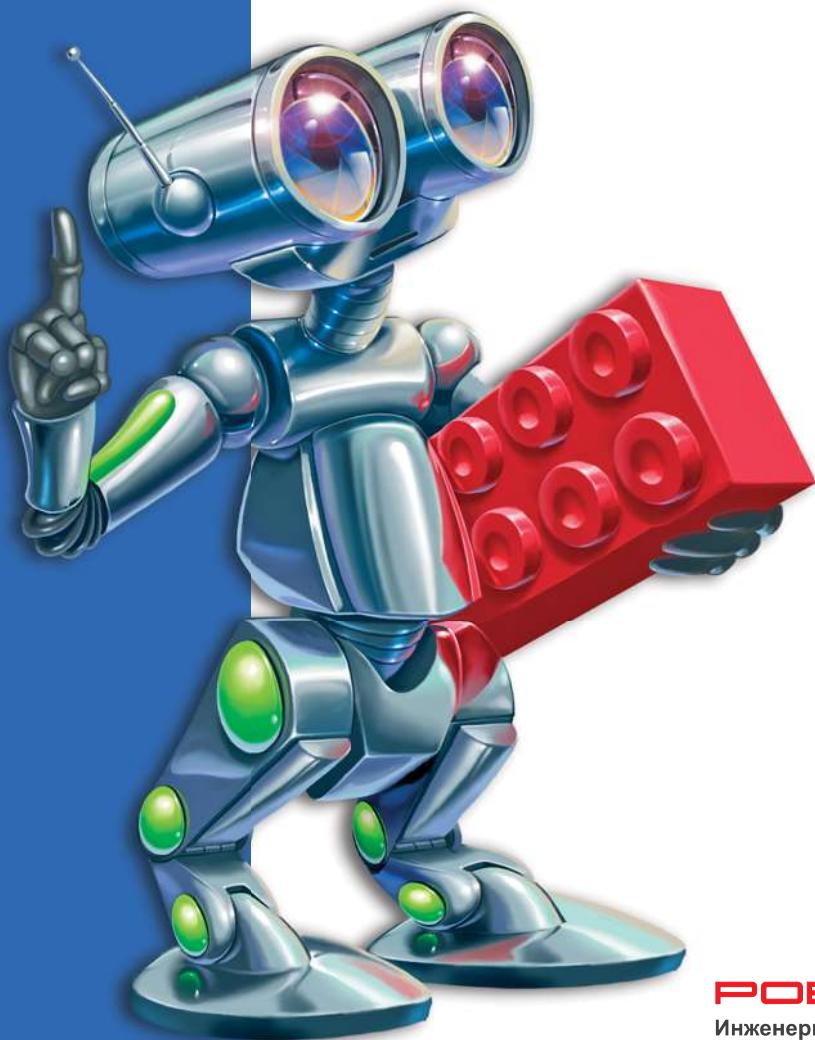


Р • О • Б • О • Ф • И • Ш • К • И

КОНСТРУИРУЕМ РОБОТОВ

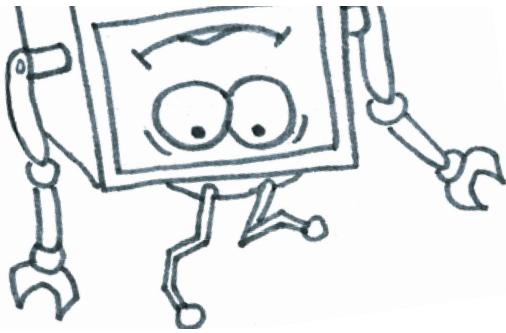
на **LEGO[®]MINDSTORMS[®]**
Education EV3



Робот–шпион



РОБОТОТЕХНИКА
Инженерно-технические кадры инновационной России



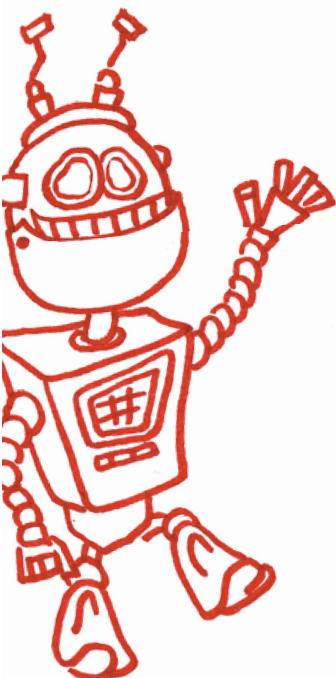
А. А. Валуев

КОНСТРУИРУЕМ РОБОТОВ

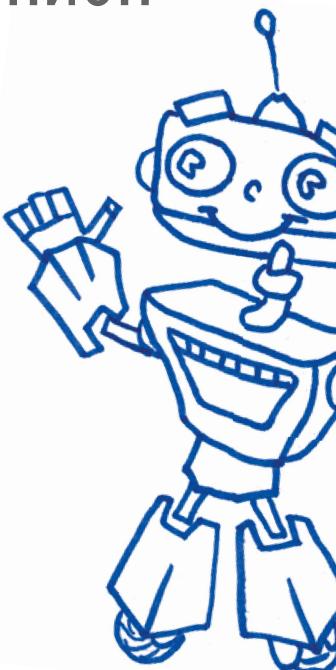
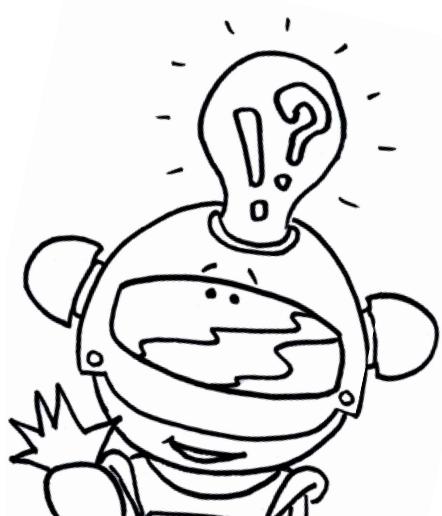
на **LEGO[®] MINDSTORMS[®]**
Education EV3

Робот–шпион

Электронное
издание



Лаборатория знаний
Москва
2017



УДК 373.167
ББК 32.97
B15

Серия основана в 2016 г.

Ведущие редакторы серии *Т. Г. Хохлова, Ю. А. Серова*

Валуев А. А.

B15 Конструируем роботов на LEGO® MINDSTORMS® Education EV3. Робот-шпион [Электронный ресурс] / А. А. Валуев. — Эл. изд. — Электрон. текстовые дан. (1 файл pdf : 57 с.). — М. : Лаборатория знаний, 2017. — (РОБОФИШКИ). — Систем. требования: Adobe Reader XI ; экран 10".

ISBN 978-5-00101-570-3

Стать гениальным изобретателем легко! Серия книг «РОБОФИШКИ» поможет вам создавать роботов, учиться и играть вместе с ними.

С помощью деталей конструктора LEGO® MINDSTORMS® Education EV3 вы сможете собрать робота, способного шпионить и позволяющего освоить навыки дистанционного пилотирования.

Для технического творчества в школе и дома, а также на занятиях в робототехнических кружках.

УДК 373.167
ББК 32.97

Деривативное электронное издание на основе печатного аналога: Конструируем роботов на LEGO® MINDSTORMS® Education EV3. Робот-шпион / А. А. Валуев. — М. : Лаборатория знаний, 2018. — 54 с. : ил. — (РОБОФИШКИ). — ISBN 978-5-00101-080-7.

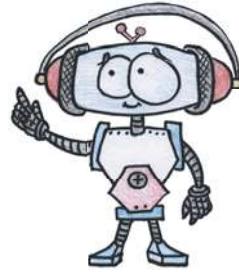
(6+)

В соответствии со ст. 1299 и 1301 ГК РФ при устраниении ограничений, установленных техническими средствами защиты авторских прав, правообладатель вправе требовать от нарушителя возмещения убытков или выплаты компенсации

ISBN 978-5-00101-570-3

© Лаборатория знаний, 2017

Здравствуйте!



Издание, которое вы держите сейчас в руках, — это не просто описание и практическое руководство по выполнению конкретного увлекательного проекта по робототехнике. И то, что в результате вы самостоятельно сумеете собрать своими руками настоящее работающее устройство, — конечно, победа и успех!

Но главное — вы поймёте, что такие ценные качества характера, как терпение, аккуратность, настойчивость и творческая мысль, проявленные при работе над проектом, останутся с вами навсегда, помогут уверенно создавать своё будущее, стать реально успешным человеком, независимо от того, с какой профессией связуете жизнь.

Создавать будущее — сложная и ответственная задача. Каждый день становится открытием, если он приносит новые знания, которые затем могут быть превращены в проекты. Особенно это важно для тех, кто выбрал дорогу инженера и технического специалиста. Знания — это база, которая становится основой для свершений.

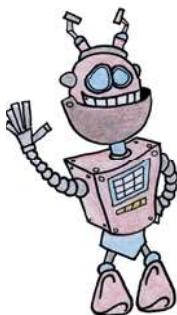
Однако технический прогресс зависит не только от знаний, но и от смелости создавать новое. Всё, что нас окружает сегодня, придумано инженерами. Их любопытство, желание узнавать неизведанное и конструировать то, чего никто до них не делал, и создаёт окружающий мир. Именно от таких людей зависит, каким будет наш завтрашний день. Только идеи, основанные на творческом подходе, прочных знаниях и постоянном стремлении к новаторству, заставляют мир двигаться вперёд.

И сегодня, выполнив этот проект и перейдя к следующим, вы сделаете очередной шаг по этой дороге.

Успехов вам!

Команда Программы «Робототехника:
инженерно-технические кадры инновационной России»
Фонда Олега Дерипаска «Вольное Дело»

Дорогой друг!



Как видно, ты уже совсем не новичок в LEGO, раз добрался до набора LEGO® MINDSTORMS® Education EV3 и, конечно, быстро собрал всё, что там предлагалось! Что же делать теперь? Набор дорогой, выбрасывать жалко, а у младшего братика (если он есть) пока другие игрушки. Не расстраивайся! Мы тебе поможем.

Из этого набора можно собрать ещё много интересных и полезных вещей. Например, ты можешь собрать робота, способного шпионить и позволяющего освоить навыки дистанционного пилотирования.

Задумайся над этим!

Фактически за какой-то час работы ты сумеешь пройти многовековой путь изобретателей прошлого! Почему в настоящее время такое стало возможно? Можно ли изобрести что-нибудь новое, не зная, какие машины и механизмы существовали в прошлом? Как интереснее работать — одному или вместе с другом?

Занимаясь робототехникой, ты сможешь достигнуть больших высот в проектировании различных механизмов и конструировании всех мыслимых и немыслимых устройств! Но это ещё не всё! Ведь каждое устройство должно выполнять какие-то действия, а значит, ты будешь шаг за шагом развивать навыки программирования, которые уже очень скоро позволят тебе перейти на самые высокие уровни!

Внимание!

Ты можешь собрать свои достижения в робототехнике в электронное портфолио! Фотографирай или фиксируй на видео результаты своей работы, чтобы потом представить их для участия в творческих конкурсах. Результаты конкурсов и олимпиад засчитываются при поступлении в профессиональные учебные заведения.

Может быть, ты продолжишь конструировать роботов и создавать полезные для людей гаджеты, а может, станешь разработчиком игр? Или через несколько лет войдёшь в историю как человек, который распечатал на 3D-принтере собственный дом? Всё возможно! Но и покорение всех этих вершин начинается с маленьких шагов — одним из самых важных и является робототехника!



История развития шпионажа



Ты наверняка играл в шпионов с друзьями, представляя, как защищашь секреты Родины и достаёшь важные сведения для своей любимой страны? Мечтал ли ты стать шпионом или разведчиком? Или же проводил долгие часы за прохождением компьютерной игры о шпионах?

История шпионажа насчитывает тысячи лет. Разведку и шпионаж называют одним самых древних искусств наряду с театром открытого боя. Шпионаж в современном русском языке обычно приобретает негативный оттенок, означая неразрешённую съёмку или подслушивание человека либо компании с целью овладеть чужими секретами или технологиями, преследуемые по закону во всех странах. Даже международное гуманитарное право предусматривает преследование шпионов не как военнопленных, которых запрещено допрашивать, а как преступников.

Такие строгие наказания и правила существуют, потому что шпионы представляют настоящую опасность для целых государств! За многие века искусство слежения и добычи информации постоянно совершенствовалось. Его развитие шло по двум основным путям: как часть военной разведки в тревожное время и как промышленный и государственный шпионаж в мирное.

Заглянем с тобой в историю. Археологами были найдены клинописные глиняные письма, датированные VII в. до н. э. В них содержались донесения секретных агентов ассирийскому царю Ашшурбанипалу. От ассирийцев, шумер и вавилонян не отставали и другие нации. Например, шпионаж и разведка были значительно развиты в Древнем Риме, обеспечив ему многие военные победы. Так, во время Второй Пунинской войны (III в. до н. э.) карфагенский командующий Ганнибал лично проникал в римский стан, надевая фальшивую бороду и парик. До наших дней также дошли сведения об активном использовании целой сети шпионов царём Понта Митридатом VI Евпатором (рис. 1). В честь него



Рис. 1. Монета с изображением Митридата VI

До новых встреч!

Ты создал робота своими руками и можешь вместе с ним собирать секретные сведения, выходить в супертехнологичную разведку, а также играть с друзьями в старые игры по-новому! Но впереди ещё так много интересного! Читая серию книг «РОБОФИШКИ», ты можешь познакомиться с другими замечательными проектами и стать настоящим изобретателем!



Содержание

Здравствуйте!	3
Дорогой друг!	4
История развития шпионажа	5
Этап 1. Устройство робота-шпиона	11
Этап 2. Сборка робота-шпиона	12
Шаг 1. Сборка первой части привода наклонного механизма для глаз шпиона	12
Шаг 2. Сборка и установка поворотного стола на средний мотор	15
Шаг 3. Сборка и установка второй части наклонного механизма	18
Шаг 4. Сборка приводов колёс для робота-шпиона	23
Шаг 5. Сборка и крепление ведущих и поворотного колёс	27
Шаг 6. Сборка наклонной рамки для глаз робота-шпиона	32
Шаг 7. Установка наклонной рамки для глаз и подключение проводов к моторам робота-шпиона	35
Этап 3. Установка программного обеспечения на компьютере	39
Этап 4. Установка приложения RoboCam на мобильном устройстве	40
Этап 5. Синхронизация программируемого модуля EV3 и смартфона	41
Этап 6. Запуск и настройка приложения RoboCam	44
Этап 7. Тестирование работы робота-шпиона	47
А теперь.....	48
До новых встреч!	49

Минимальные системные требования определяются соответствующими требованиями программ Adobe Reader версии не ниже 11-й либо Adobe Digital Editions версии не ниже 4.5 для платформ Windows, Mac OS, Android и iOS; экран 10"

Учебное электронное издание

Серия: «РОБОФИШКИ»

Валуев Алексей Александрович

**КОНСТРУИРУЕМ РОБОТОВ НА LEGO® MINDSTORMS® EDUCATION EV3.
РОБОТ-ШПИОН**

Для детей среднего и старшего школьного возраста

Ведущий редактор Ю. А. Серова

Руководители проекта от издательства А. А. Елизаров, С. В. Гончаренко

Научный консультант Н. Н. Самылкина

Ведущий методист В. В. Тараната

Художники В. А. Прокудин, Я. В. Соловцова, И. Е. Марев, Ю. Н. Елисеев

Фотосъемка: И. А. Федягин

Технический редактор Т. Ю. Федорова

Корректор Н. В. Бурдина

Компьютерная верстка: Е. Г. Ивлева

Подписано к использованию 05.09.17.

Формат 210×260 мм

*Издательство «Лаборатория знаний»
125167, Москва, проезд Аэропорта, д. 3*

Телефон: (499) 157-5272

e-mail: info@pilotLZ.ru, <http://www.pilotLZ.ru>